



Jetzt lerne ich C++

Start ohne Vorwissen

Erhältlich als: DVD- Training, Online-Training

ISBN-Nummer: ISBN 978-3-8272-0768-5

Ihr Einstieg in die Programmierung mit C++! C++ gilt als äußerst schnell, vielseitig und mächtig - doch vor der ersten eigenen C++-Anwendung steht eine steile Lernkurve. In diesem Video-Training führt Sie Trainer Helge Maus in die Entwicklung mit C++ ein. Nach der Installation der Entwicklungsumgebung macht er Sie Schritt für Schritt mit Ihrem C++-Handwerkszeug von A wie Arrays bis Z wie Zeigern vertraut.

Besuchen Sie die Webseite dieses Trainings für mehr Informationen:

<http://www.video2brain.com/de/products-102.htm>

Ihr(e) Trainer:



Helge Maus

Jetzt lerne ich C++

Start ohne Vorwissen

Inhaltsverzeichnis

Vorbereitungen

ca. 120 min.

- ▶ Begrüßung 09:26
- ▶ Der Weg des Codes 04:54

Installation der Entwicklungsumgebung

- ▶ C++ und die Betriebssysteme 04:30
- ▶ MinGW und Dev-C++ 10:22
- ▶ MS Visual C++ 06:54
- ▶ Eclipse und CDT – Installation 08:35
- ▶ Eclipse und CDT – erster Start 10:24
- ▶ Apple Xcode 06:24
- ▶ Die Kommandozeile 10:44
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Sprachgrundlagen

ca. 280 min.

- ▶ Syntaxanalyse 15:21
- ▶ Kommentare 04:36

Variablen und Konstanten

- ▶ Grundlagen zu Variablen 08:05
- ▶ Datentypen 12:08
- ▶ Konventionen & typedef 04:08
- ▶ Mathematische Operatoren 10:18
- ▶ Typumwandlung 03:45
- ▶ Inkrement/Dekrement 06:23
- ▶ Konstanten 06:24
- ▶ Mathematische Funktionen 04:17

Strings

- ▶ Einführung Strings 05:47
- ▶ Sonderzeichen 03:21
- ▶ String-Manipulationen 08:12

Ein- und Ausgabe

- ▶ Ausgabe mit cin 06:57
- ▶ Ausgabe mit cout 04:50
- ▶ Formatierung mit printf 08:43
- ▶ Konvertierung Zahlen & Strings 08:29

Schleifen und Verzweigungen

▶ Vergleichsoperatoren	04:50
▶ if-Verzweigungen	04:40
▶ if-else & Co.	07:36
▶ Eine kleine Falle	02:09
▶ Logische Operatoren – Und	11:42
▶ Logische Operatoren – Oder	05:19
▶ switch-case	07:24
▶ while-Schleifen	11:55
▶ for-Schleife	04:09
▶ break/continue	04:37

Arrays

▶ Grundlagen zu Arrays	08:14
▶ Array-Größe und Schleifen	05:57
▶ Mehrdimensionale Arrays	05:30
▶ Strukturen	06:53
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Funktionen

ca. 60 min.

▶ Funktionen definieren	04:56
▶ Übergabeparameter	06:21
▶ Lokale und globale Variablen	08:55
▶ Rückgabewerte	08:18
▶ Standardwerte	06:46
▶ Überladen	04:47
▶ Inlines	03:22
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Objektorientierte Programmierung

ca. 110 min.

▶ Einführung OOP	08:55
▶ Eine erste Klasse	07:35
▶ Deklaration	04:14

Konstruktoren – Destruktoren

▶ Konstruktoren	06:49
▶ Destruktoren	03:43
▶ Überladene Konstruktoren	06:29
▶ Initialisiererlisten	08:21
▶ Zugriffsspezifizierer	08:46
▶ Mehrere Klassen I	07:20
▶ Mehrere Klassen II	09:47
▶ Header-Dateien	12:55
📄 Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Zeiger und Referenzen

ca. 70 min.

▶ Einführung Zeiger	07:23
▶ 'Wilde' Zeiger	02:06
▶ Dereferenzierung	03:01
▶ Zeiger 'verbiegen'	02:43
▶ Auf dem Heap arbeiten	07:41
▶ Memory-Leaks	05:55
▶ Objekte am Heap	10:28

▶	Objekte am Heap	10:28
▶	Zeiger und Konstanten	06:39
▶	Referenzen	02:42
▶	Call by reference	06:14
☰	Zusammenfassung	
☑	Multiple Choice Test	