

“DualHead Display is the most powerful dual-monitor implementation we’ve ever seen.”

- PC Magazine, USA, 1. Dezember 1999, Nr. 21, S. 192

DualHead / Environment-Mapped Bump Mapping wird von über 30 Spielen unterstützt, darunter...

Star Trek®: Armada
(Activision® / Paramount™)
mit DualHead Multi-Display



Baseball™ 2000
(Microsoft / Wizbang!®
Software Productions Inc.)
mit DualHead Multi-Display



Destroyer Command™
(Mattel Interactive™ /
Ultimation)



mit EMBM

ohne EMBM

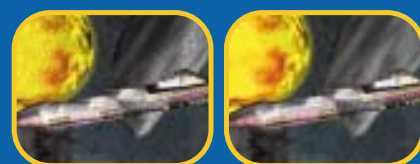
**Battlezone II
Combat Commander™**
(Activision® / Pandemic™
Studios LLC)



mit EMBM

ohne EMBM

The Rift
(Thrushwave Technology)



mit EMBM

ohne EMBM

...und viele mehr.

**Matrox Millennium G450
Spezifikationen und Features**

- 0,18 Mikrometer-Technologie :** Geringere Wärmeentwicklung und niedrigerer Energieverbrauch
- AGP 1X, 2X, 4X :** Plug-In-Kompatibilität; hohe Übertragungsraten
- Integrierter TV-Encoder :** TV-Out mit S-Video- und Composite-Ausgang
- RAMDAC :** 360 MHz Primärbildschirm für Auflösungen bis zu 2048 x 1536 in 32 Bit
- Speicher :** Retail: 32 MB DDR (Double Data Rate)
Bulk: 16, 32 MB DDR- oder SDRAM
- UltraSharp DAC :** Hochwertige analoge Ausgangssignale für gestochen scharfe Bildschirmdarstellungen bei höchsten Auflösungen
- 3D-Rendering-Engine :** 3D-Anwendungen in vollem Funktionsumfang bei 2048 x 1536 in 32-Bit Farbtiefe (16 Millionen Farben)
- 256-Bit-DualBus :** Schneller Datentransfer in 2D, 3D; Single-Cycle-Multi-Texturing
- VQC® Rendering :** 32-Bit-Rendering und -Ausgabe für nahtlose Farbübergänge und -verläufe
- Unterstützte 3D APIs :** OpenGL® und DirectX®
- DualHead-Display :** Unterstützung für zwei unabhängige Bildschirme (VGA Monitor, analoger Flachbildschirm, TV) durch eine einzige Grafikkarte, inklusive vielfältiger Konfigurationsoptionen (Multi-Display, DVDMax, Zoom, Clone, TV-Out)
- Hochwertige DVD-Wiedergabe :** Ruckelfreie DVD-Wiedergabe** in unübertroffener Bildqualität (SoftDVD-Player im Lieferumfang enthalten)

Unterstützte Betriebssysteme

Microsoft Windows 2000, 98, 95,
NT 4.0, Linux und IBM® OS/2 Warp

Inklusive folgender Software Pakete:



Matrox Electronic Systems GmbH
Inselkammerstraße 8
D-82008 Unterhaching bei München, Deutschland
Tel: 089 / 6 14 47 40
Fax: 089 / 6 14 97 43
BBS/analog: 089 / 6 14 00 91
BBS/ISDN: 089 / 6 14 44 74 91
Technischer Support: 089 / 6 14 44 74 33
Vertriebs-Infoline: 089 / 6 14 44 74 44

matrox
www.matrox.com

SGE-5144-B
Juli 2000

Matrox behält sich das Recht vor, Produktspezifikationen ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Soweit nicht anders angegeben, gelten die Features für Retail-Produkte. ** Leistungsstarke CPU (ab 400 MHz) erforderlich.

Millennium

DualHead • 2D • 3D • DVD

G450

See more.
Do more.

- Neuer Matrox G450 256-Bit DualBus-Grafikchip mit einer Vielzahl integrierter Features.
- Die 2D- und 3D-Bildqualität sowie die herausragende Performance setzen einen neuen Standard in der Grafikindustrie.
- Die DualHead Display-Funktion eröffnet Ihnen völlig neue Dimensionen der Computernutzung.
- Matrox Vibrant Color Quality² garantiert fotorealistische Rendering-Operationen bei all Ihren Applikationen.
- Hardware Environment-Mapped Bump Mapping bewirkt einen unübertroffenen Grad an visueller Realität der 3D-Darstellungen.
- DualHead DVDMax ermöglicht die Wiedergabe von DVD-Videos auf einem Fernsehgerät, unabhängig vom PC-Desktop.
- Ultra-schneller 360 MHz RAMDAC und 32 MB DDR-Speicher.
- Umfassende Treiberunterstützung.



matrox

www.matrox.com

Atemberaubend realistische Bildqualität

Ultrasharp RAMDAC-Technologie von Matrox

Dank eines 360 MHz RAMDAC liefert die Millennium G450 hochwertige analoge Ausgangssignale für brillante Farben und gestochen scharfe Darstellungen in Auflösungen bis zu 2048 x 1536 bei 32 bpp.

Vibrant Color Quality² (VCQ²)

Die einzigartige VCQ²-Architektur von Matrox garantiert fotorealistische Rendering-Operationen ohne Artefakte sowohl für Single- als auch Multi-Textured 3D-Anwendungen.

Environment-Mapped Bump Mapping

Die integrierte Hardware-Unterstützung für Microsoft® DirectX Environment-Mapped Bump Mapping bewirkt lebendige und sensationell wirklichkeitsnahe 3D-Darstellungen.

Erweiterte 3D-Funktionalität

Die Millennium G450 unterstützt erweiterte 3D-Funktionen wie Stencil-Buffering, Trilineares Filtering, Alpha-Blending, Anti-Aliasing, Vertex und Table Fogging, Specular Highlights sowie einen 32-Bit Z-Buffer und setzt damit neue Maßstäbe in der 3D-Qualität.

Produktivitätssteigernde Features

DualHead-Display

DualHead-Display bietet eine ganze Bandbreite an Darstellungsoptionen, die speziell für Ihre aktuellen und künftigen Bedürfnisse konzipiert wurden. Mit sechs unterschiedlichen Möglichkeiten der Monitor-Konfiguration aus VGA, TV- und analogem Flachbildschirm - in Kombination mit innovativen Features wie Multi-Display, Zoom, DVDMax, Clone und TV-Ausgang - revolutioniert das DualHead-Display Ihren Umgang mit dem Computer.

Leistungsstarke 2D- und 3D-Beschleunigung

Matrox G450 256-Bit-DualBus

Die 256-Bit-DualBus-Architektur gewährleistet ultra-schnelle Grafikbeschleunigung. Insbesondere bei hohen Auflösungen mit 32-Bit-Echtfarben zeigen sich die Stärken gegenüber dem Wettbewerb.

3D Rendering Array Prozessor

Leistungsstarkes Single-Cycle-Multi-Texturing und 3D-Rendering mit einer Auflösung bis zu 2048 x 1536 bilden die Basis für die überragende 3D-Performance der Millennium G450.

Erweiterte AGP-Unterstützung

Die Millennium G450 nutzt den leistungsstarken AGP-Datendurchsatz zur Beschleunigung des Texturing und des Datentransfers.



Vibrant Color Quality²



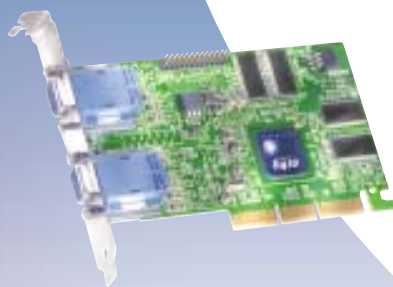
Environment-Mapped Bump Mapping



Rollcage™ Stage II
(Psygnosis® / Attention To Detail™)
mit 3D Rendering Array Processor

Mehr Funktionen, neue Dimensionen - mit der Matrox Millennium G450.

Matrox präsentiert mit der Millennium G450 erneut ein bahnbrechendes Produkt. Mit vielfältigen Darstellungsoptionen und produktivitätssteigernden Features eröffnet Ihnen die Millennium G450 völlig neue Dimensionen für Ihre Arbeit und Ihr Freizeitvergnügen am PC.



Unübertroffene Bildqualität

State-of-the-art

DualHead- Display bietet...



Die von Matrox entwickelte DualHead Display-Funktion, die mit der preisgekrönten G400-Serie eingeführt wurde und zum Standard in Business-Märkten avancierte, zeichnet die Millennium G450 als eine der flexibelsten und umfassendsten Grafikkarten aus, die gegenwärtig auf dem Markt erhältlich sind. DualHead-Display bietet eine Vielzahl an Darstellungs- und Softwarefunktionen, die völlig neue Perspektiven für Ihre Arbeit und Ihr Freizeitvergnügen am PC eröffnen.



DualHead Multi-Display

Lassen Sie sich Ihren Desktop über zwei Bildschirme hinweg anzeigen.



Rufen Sie Daten aus einem Tabellenkalkulationsprogramm auf und erstellen Sie parallel dazu Ihren Geschäftsbericht mit einem Textverarbeitungsprogramm.



DualHead Zoom

Zoomen Sie einen beliebigen Bereich Ihres Desktops in voller Bildschirmgröße auf Ihren Sekundärbildschirm.



Analysieren Sie einen Ausschnitt Ihres Fotobearbeitungs- oder CAD-Projekts bis ins kleinste Detail auf dem Sekundärbildschirm.



DualHead DVDMax

Geben Sie DVD-Videos unabhängig von Ihrem Primärbildschirm in voller Bildschirmgröße auf dem Fernsehgerät wieder.



Sehen Sie sich einen DVD-Film auf Ihrem Fernsehgerät an und chatten Sie gleichzeitig auf Ihrem PC mit Freunden.



DualHead TV Output

Geben Sie Ihren Desktop auf den Fernsehbildschirm aus. Die Unterstützung von unabhängigen Bildwiederholraten gewährleistet flimmerfreie Darstellungen auf Ihrem Primärbildschirm.



Geben Sie Geschäftspräsentationen auf einen großen zweiten Bildschirm aus.



DualHead Clone

Lassen Sie sich ein Abbild Ihres Desktops auf einem zweiten Bildschirm anzeigen.



Erleben Sie die atemberaubendsten 3D-Spiele auf einem Großformat-Fernseher.

F1 World Grand Prix '99™
(Eidos Interactive® / Video System / Lankhor)